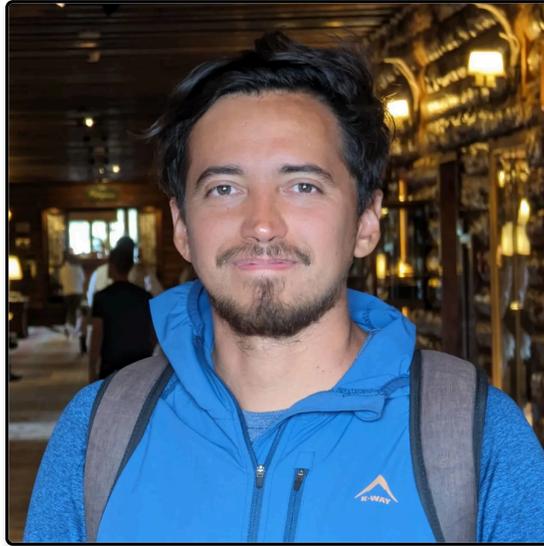


<https://pablociceli.dev>



Pablo Miceli

Desenvolvedor de Productos Senior



Nacionalidade: Argentina
Nascimento: 27/12/1984
E-mail: d1urno@gmx.com
Localização atual: Cape Town, South Africa

Idiomas:

Espanhol: Nativo
Inglês: Fluente
Português: Fluente
Alemão: Principiante

Passaram-me mais de uma década dominando tecnologias como Typescript, Java, NodeJs, Vue/Nuxt, React, GraphQL, REST, TanStack, Tailwind, Docker, Prisma, Cloudflare, Gitflow, dados offline-first e mono-repos. Recentemente percebi que a minha verdadeira paixão não é sobre a própria tecnologia, mas **como as pessoas se sentem quando usam o que eu crio**, a engajamento, a inspiração, a experiência.

Seja ajustando servidores de Minecraft como adolescente, ou produzindo música eletrônica para dar forma a um estado de ânimo, ou combinando diferentes sabores na minha cozinha, ou enquanto construía software na minha carreira de engenharia, o objetivo nunca foi apenas lógica elegante; era proporcionar experiências únicas. Escrever código de qualidade era simplesmente o veículo para que isso acontecesse.

Actualmente esse veículo está mudando rapidamente, então estou me aprofundando mais no meu mesmo propósito passando de ser *Desenvolvedor Full-stack* para *Engenheiro de Produtos*, abraçando o exponencial do impacto da IA, com regras de linting de código especiais, fluxos de trabalho de agentes, geradores de regras, servidores MCP, gerenciamento de prompt e contexto, plantillas de características e sistemas RAG. Este kit de ferramentas, junto com minha ampla experiência no campo, me permite guiar a IA de forma eficiente enquanto itero através de bases de código de aplicativos de grande escala. Finalmente, transformar grandes ideias em interações confiáveis de classe mundial a grande velocidade e escala.

Então, o que me motiva agora? Transformar visões de produto em experiências polidas, micro-interações, movimento, características impulsionadas por IA, e depois enviá-las rapidamente com métricas que provam o sucesso.

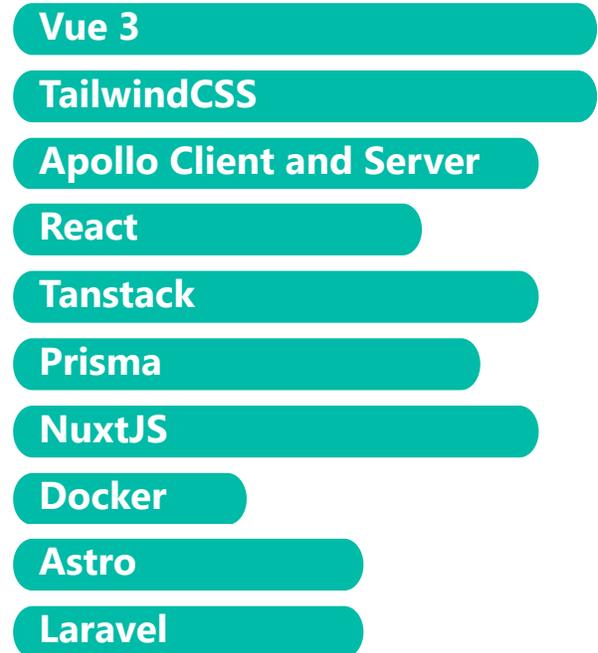
Se suas roadmaps precisam de alguém que possa ajudar a entregar qualidade desde um esquema de banco de dados até o toast final, ou seu time precisa de um líder que possa guiar o caminho para chegar lá, [vamos conversar!](#)

Ordenadas de cima para baixo, tecnologias com as quais estou mais disposto a trabalhar. A extensão horizontal de cada barra representa o conhecimento/experiência que tenho naquele item.

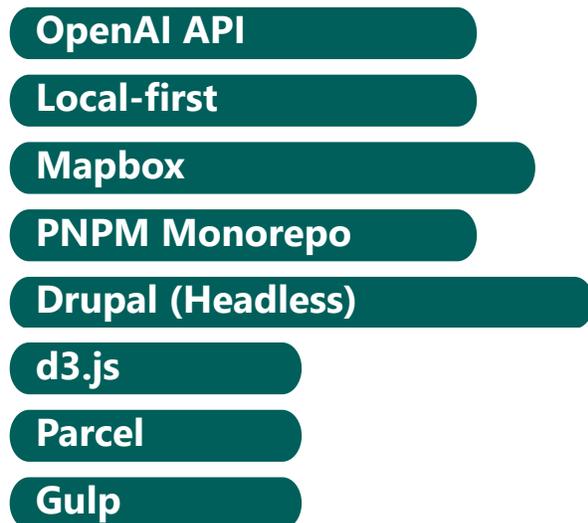
Línguas



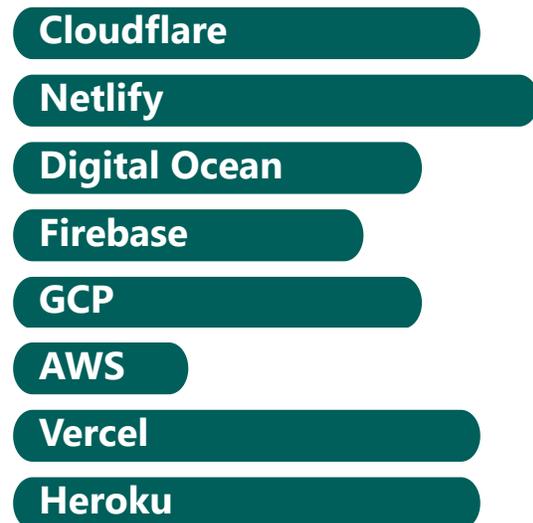
Bibliotecas/Frameworks



Outros



Infraestrutura



2024 - 2025

Desenvolvedor Fullstack Senior - Defijn

<https://defijn.io/>

Este foi um ambiente de agência dinâmica remoto, trabalhando colaborativamente em vários projetos usando tecnologias como React, TailwindCSS, Tanstack, Shadcn, Firebase, Llama e Gemini AI models, Stable Diffusion inpainting models, d3.js, Docker, Cloudflare Workers e Durable Objects, e mais. Forte ênfase em colaboração de equipe, qualidade do código e felicidade do cliente.

2022 - 2024

Desenvolvedor frontend lead - Troop Travel

<https://trooptravel.com/>

Um startup remoto, fui arquiteto do aplicativo usando Apollo GraphQL, Mapbox e TypeScript, Vue 3 composition API (arquitetura monorepo pnpm), TailwindCSS e Vite. Durante este período, mentorei outros desenvolvedores, projetei princípios e convenções de código para melhorar nossa eficiência e colaborei ativamente com as equipes de produto e design para encontrar as melhores experiências de usuário possíveis.

2021

Desenvolvedor Fullstack Lead - Airbank

<https://techcrunch.com/2021/06/22/airbank-centralizes-all-your-business-bank-accounts-and-financial->

Startup alemã remota, arquiteto da aplicação usando Apollo Server modular, FaunaDB (migração para Postgres com Prisma), API Open Banking, Rollup e TypeScript no backend. E Vue 3, TypeScript, Apollo Client como sistema de gerenciamento de estado local, TailwindCSS e Vite no frontend.

2020

Site institucional - Matera Fintech

<https://matera.com/>

Este foi um projeto remoto onde construímos um site institucional completo. Me enfoquei tanto no backend quanto no frontend usando Drupal Headless e API GraphQL. Frontend usando NuxtJS com Vuex, i18n para internacionalização, TailwindCSS, configurado para geração estática (JAMStack) e o meu próprio [módulo NuxtJS open-source](#) que foi estrelado por Sebastien Chopin.

2019

Desenvolvedor Lead - Paraná Banco

<https://paranabanco.com.br/>

Este foi um projeto remoto envolvendo o site institucional do banco, com um breve período onsite em Curitiba, Brasil. Fui líder do projeto enquanto também me concentrava no backend usando Drupal Headless expondo endpoints GraphQL e tarefas DevOps como CI/CD em cooperação com a equipe de desenvolvedores do Banco. Colaborei no frontend com minha equipe usando React e Apollo Client.

2019

Desenvolvedor Fullstack - Ctrl365

<https://www.linkedin.com/company/ctrl-365>

Agência com escritório em São Paulo, Brasil. Durante esse período, fui responsável por diferentes tarefas, como a criação de landing pages responsivas para marcas como Acer, Consul ou Nestle em paralelo com a área de design. Desenvolvi um completo Intranet com autenticação e notificações push, e APIs com painéis de administração de banco de dados. Fiz muitas entrevistas de emprego com candidatos para aumentar nossa equipe, entre outras tarefas de gerenciamento de equipe.

2025

Trace CDR static demo

[Preview](#)

Stack: React 19 - TypeScript - TailwindCSS - d3.js - Tanstack Query

2024

SaaS - Plotty

[Preview](#)

Stack: Vue 3 - TypeScript - Apollo Client - TailwindCSS - OpenAI API - Vite

2020

Dog & Pony Studios frontend test

[Preview](#)

Stack: Nuxt - TailwindCSS - Jest

2020

Doc88 frontend challenge

[Preview](#)

Stack: Vue 2.6 - TypeScript - TailwindCSS - Jest



Pode revisar o [código fonte](#), desta página, foi desenvolvida utilizando Astro, Vue, TailwindCSS e i18n.

 Mobile

 Desktop

100

Performance

100

Accessibility

100

Best Practices

100

SEO