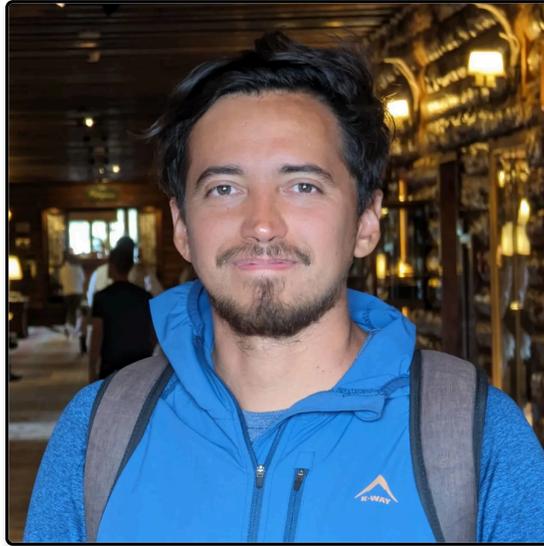


<https://pablociceli.dev>



Pablo Miceli

Desarrollador de Productos Senior



Nacionalidad: Argentina
Nacimiento: 27/12/1984
E-mail: d1urno@gmx.com
Ubicación actual: Cape Town, South Africa

Idiomas:

Español: Nativo
Inglés: Fluente
Portugués: Fluente
Alemán: Principiante

Pasé más de una década dominando tecnologías como Typescript, Java, NodeJs, Vue/Nuxt, React, GraphQL, REST, TanStack, Tailwind, Docker, Prisma, Cloudflare, Gitflow, datos offline-first y mono-repos. Recientemente me di cuenta de que mi verdadera pasión no es la tecnología en sí, sino **cómo la gente se siente cuando usa lo que creo**, la interacción, la inspiración, la experiencia.

Ya sea ajustando servidores de Minecraft como adolescente, o produciendo música electrónica para dar forma a un estado de ánimo, o combinando diferentes sabores en mi cocina, o mientras construía software en mi carrera de ingeniería, el objetivo nunca fue solo lógica elegante; era proporcionar experiencias únicas. Escribir código de calidad era simplemente el vehículo para que eso sucediera.

Actualmente ese vehículo está cambiando rápidamente, así que estoy profundizando más en mi mismo propósito pasando de ser *Desarrollador Full-stack* a *Ingeniero de Productos*, adoptando el exponencial del impacto de la IA, con reglas de linting de código especiales, flujos de trabajo de agentes, generadores de reglas, servidores MCP, gestión de prompt y contexto, plantillas de características y sistemas RAG. Este kit de herramientas, junto con mi amplia experiencia en el campo, me permite guiar la IA de manera eficiente mientras itero a través de bases de código de aplicaciones a gran escala. Finalmente, convertir grandes ideas en interacciones confiables de clase mundial a gran velocidad y escala.

Entonces, ¿qué me motiva ahora? Convertir visiones de producto en experiencias pulidas, micro-interacciones, movimiento, características impulsadas por IA, y luego enviarlas rápidamente con métricas que prueban el éxito.

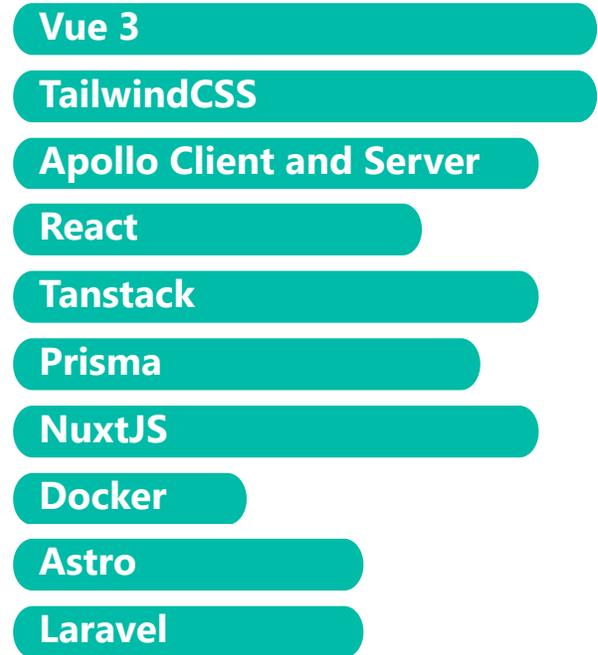
Si tus roadmaps necesitan alguien que pueda ayudar a entregar calidad desde un esquema de base de datos hasta el toast final, o tu equipo necesita un líder que pueda guiar el camino para llegar allí, [conversemos!](#)

Ordenadas de arriba a abajo, tecnologías con las que estaría mas dispuesto a trabajar. La extensión horizontal de cada barra representa el conocimiento/experiencia que tengo al respecto.

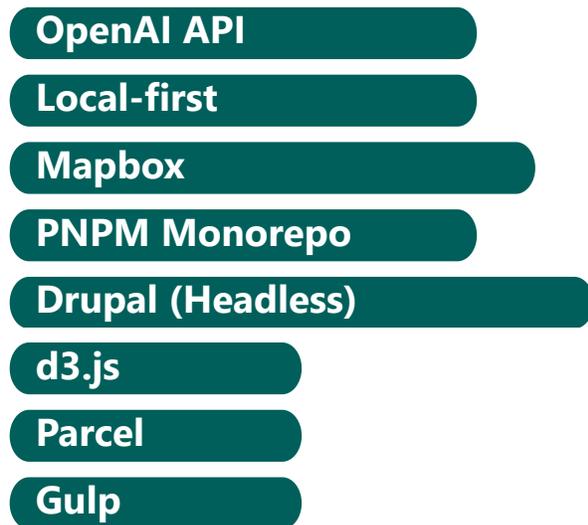
Lenguajes



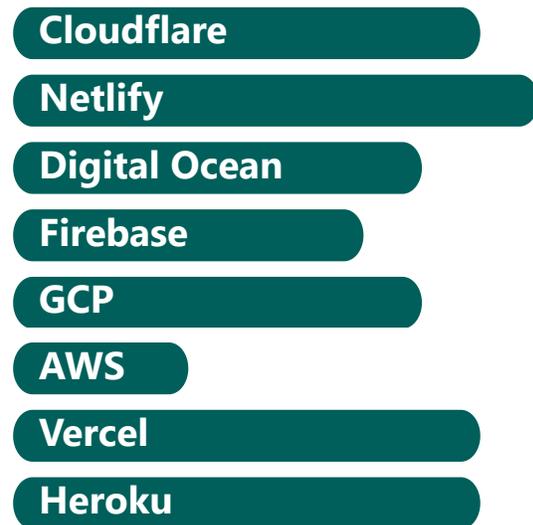
Librerías/Frameworks



Otros



Infraestructura



2024 - 2025

Desarrollador Fullstack Senior - Defijn

<https://defijn.io/>

Este fue un ambiente de agencia dinámica remoto, trabajando colaborativamente en múltiples proyectos usando tecnologías como React, TailwindCSS, Tanstack, Shadcn, Firebase, Llama y Gemini AI models, Stable Diffusion inpainting models, d3.js, Docker, Cloudflare Workers y Durable Objects, y más. Fuerte énfasis en colaboración de equipo, calidad del código y felicidad del cliente.

2022 - 2024

Desarrollador Frontend Lead - Troop Travel

<https://trooptravel.com/>

Un startup remoto, fui arquitecto de la aplicación usando Apollo GraphQL, Mapbox y TypeScript, Vue 3 composition API (arquitectura monorepo pnpm), TailwindCSS, y Vite. Durante este período, he mentoreado a otros desarrolladores, diseñado principios y convenciones de código para mejorar nuestra eficiencia, y colaborado activamente con los equipos de producto y diseño para encontrar las mejores experiencias de usuario posibles.

2021

Desarrollador Fullstack Lead - Airbank

<https://techcrunch.com/2021/06/22/airbank-centralizes-all-your-business-bank-accounts-and-financial->

Startup alemana remota, arquitecto de la aplicación usando Apollo Server modular, FaunaDB (migración a Postgres con Prisma), Open Banking API, Rollup y TypeScript en el backend. Y Vue 3, TypeScript, Apollo Client como sistema de gerenciamento de estados local, TailwindCSS, y Vite en el frontend.

2020

Desarrollador Fullstack Lead - Matera Fintech

<https://matera.com/>

Este fue un proyecto remoto donde construimos un sitio web institucional completo. Me enfoqué tanto en backend como en frontend usando Drupal Headless y API GraphQL. Frontend usando NuxtJS con Vuex, i18n para internacionalización, TailwindCSS, con una configuración de generación estática (JAMStack) y mi propio [módulo NuxtJS open-source](#) que fue estrellado por Sebastien Chopin.

2019

Desarrollador Lead - Paraná Banco

<https://paranabanco.com.br/>

Este fue un proyecto remoto involucrando el sitio web institucional del banco, con un breve período onsite en Curitiba, Brasil. Fui líder del proyecto mientras también me enfocaba en su backend usando Drupal Headless exponiendo endpoints GraphQL y tareas DevOps como CI/CD en cooperación con el equipo de desarrolladores del Banco. Colaboré en frontend con mi equipo usando React y Apollo Client.

2019

Desarrollador Fullstack - Ctrl365

<https://www.linkedin.com/company/ctrl-365>

Agencia con oficinas en São Paulo, Brasil. Durante este período, fui responsable por diferentes tareas, como crear landing pages responsivas para marcas como Acer, Consul o Nestle en paralelo con el área de diseño. Desarrollé un completo Intranet con autenticación y notificaciones push, y APIs con paneles de administración de bases de datos. Realicé muchas entrevistas de trabajo con candidatos para hacer crecer nuestro equipo, entre otras tareas de gestión de equipo.

2025

Trace CDR static demo

[Preview](#)

Stack: React 19 - TypeScript - TailwindCSS - d3.js - Tanstack Query

2024

SaaS - Plotty

[Preview](#)

Stack: Vue 3 - TypeScript - Apollo Client - TailwindCSS - OpenAI API - Vite

2020

Dog & Pony Studios frontend test

[Preview](#)

Stack: Nuxt - TailwindCSS - Jest

2020

Doc88 frontend challenge

[Preview](#)

Stack: Vue 2.6 - TypeScript - TailwindCSS - Jest

Puede revisar el [código fuente](#), de esta página, fue desarrollada utilizando Astro, Vue, TailwindCSS y i18n.



Performance



Accessibility



Best Practices



SEO